

PROJE ADI: DAHA ÇOK OYNA DAHA ÇOK ÖĞREN ( PLAY MORE LEARN MORE)

PROJE NUMARASI: 2019-1-TR01-KA101-069824



## ÖĞRETMENLERE YÖNELİK ÖN TEST-SON TEST SONUÇLARI

### 1. Bilgisayar tabanlı öğrenme yöntemlerinden biri olan oyun bazlı öğrenme hakkında yeterli bilgim vardır.

#### Ön test sonuçları

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	3	6
PARTLY	32	68
NO	12	26
TOTAL	47	100

#### Son Test Sonuçları

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	38	81
PARTLY	9	9
NO	0	0
TOTAL	47	100

### 2. Teknolojiyi sınıfta etkin biçimde kullanırım.

#### Ön test sonuçları

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	23	49
PARTLY	21	45
NO	3	6
TOTAL	47	100

#### Son Test Sonuçları

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	43	91
PARTLY	3	7
NO	1	2
TOTAL	47	100

**3. Öğrencilere yönelik analitik düşünme, yaratıcı düşünmeyi geliştiren teknoloji tabanlı çalışmalar yaparım.**

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	12	25
PARTLY	28	60
NO	7	15
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	42	89
PARTLY	5	11
NO	0	0
TOTAL	47	100

**4. Eğitim ve öğretimin kaliteli ve verimliliğini arttırmaya yönelik çalışma yaparım.**

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	31	66
PARTLY	15	32
NO	1	2
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	47	100
PARTLY	0	0
NO	0	0
TOTAL	47	100

**5. Kalıcı öğrenme ve yaparak yaşayarak öğrenme adına yeni yöntem ve teknikleri araştırarak kullanırım.**

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	31	66
PARTLY	15	32
NO	1	2
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	47	100
PARTLY	0	0
NO	0	0
TOTAL	47	100

**6. Sınıf ortamlarının sıkıcılığının aşılmasını sağlayarak, eğitim süreci eğlenceli ve çocuklar için cazip hale getirebilirim.**

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	33	70
PARTLY	12	26
NO	2	4
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	46	98
PARTLY	1	2
NO	0	0
TOTAL	47	100

7.Avrupa boyutunu kapsayan önemli bir eğitim vizyonum vardır.

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	9	19
PARTLY	23	49
NO	15	32
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçlar**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	27	58
PARTLY	19	41
NO	1	1
TOTAL	47	100

8.Farklı öğrenme ihtiyacı olan öğrencileri dikkate alırım.

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	32	68
PARTLY	14	30
NO	1	2
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçlar**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	47	100
PARTLY	0	0
NO	0	0
TOTAL	47	100

9-Öğrencilere yönelik analitik düşünme,yaratıcı düşünmeyi geliştiren çalışmalar yaparım.

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	26	55
PARTLY	21	45
NO	0	0
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçlar**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	43	92
PARTLY	4	8
NO	0	0
TOTAL	47	100

10-Güçlü bir iletişim becerisine sahibim.

**Ön test sonuçları**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	24	51
PARTLY	22	47
NO	1	2
TOTAL	47	100

**Son Test Sonuçlar**

	NUMBER OF PEOPLE	%
YES	47	100
PARTLY	0	0
NO	0	0
TOTAL	47	100

## ANALİZLER:

*Projemizin öğretmenlerimiz üzerindeki etkinliğini ölçmek için 10 sorudan oluşan proje başlangıcında bir ön test ve proje sonunda bir final testi uyguladık.*

*Ön test ve son test sonuçlarını karşılaştırdığımızda sonuçlar şu şekilde raporlanmıştır:*

1. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin **% 6'sı**

**Bilgisayar tabanlı öğrenme yöntemlerinden biri olan oyun bazlı öğrenme hakkında yeterli bilgim vardır yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda **% 6 'dan % 81'e** yükseldiği gözlenmiştir.

2. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin **% 49'u :**

**Teknolojiyi sınıfta etkin biçimde kullanırım yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda **% 49 'dan % 91'e** yükseldiği gözlenmiştir.

3. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin **% 25'i**

**Öğrencilere yönelik analitik düşünme, yaratıcı düşünmeyi geliştiren teknoloji tabanlı çalışmalar yaparım yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda **% 25'ten % 89'a** yükseldiği gözlenmiştir.

4. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin **% 66'sı**

**Eğitim ve öğretimin kaliteli ve verimliliğini arttırmaya yönelik çalışma yaparım yanıtını verirken**

- Bu oranın proje sonunda **% 66'dan % 100' e** yükseldiği gözlenmiştir.

5. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin **% 66'sı**

**Kalıcı öğrenme ve yaparak yaşayarak öğrenme adına yeni yöntem ve teknikleri araştırarak kullanırım yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda **% 66'dan % 100' e** yükseldiği gözlenmiştir.

6. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin % 70'i

**Sınıf ortamlarının sıkıcılığının aşılmasını sağlayarak, eğitim süreci eğlenceli ve çocuklar için cazip hale getirebiliriz yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda % 70'ten % 98'e yükseldiği gözlenmiştir.

7. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin % 19'u

**Avrupa boyutunu kapsayan önemli bir eğitim vizyonum vardır yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda % 19'dan % 58'e yükseldiği gözlenmiştir.

8. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin % 68'i

**Farklı öğrenme ihtiyacı olan öğrencileri dikkate alırım yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda % 68'ten % 100'e yükseldiği gözlenmiştir.

9. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin % 55'i

**Öğrencilere yönelik analitik düşünme, yaratıcı düşünmeyi geliştiren çalışmalar yaparım. yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda % 55'ten % 92'ye yükseldiği gözlenmiştir.

10. Proje başlangıcında öğretmenlerimizin % 51'i

**Güçlü bir iletişim becerisine sahibim yanıtını verirken;**

- Bu oranın proje sonunda % 51'den % 100'e yükseldiği gözlenmiştir.